

HIGHER SECONDARY EDUCATION  
HALF YEARLY EXAMINATION 2017-18

HSE (I)

PART III

COMPUTER APPLICATIONS (HUMANITIES)

Maximum : 60 Score

Time: 2 hrs

Cool off time : 15 Minutes

General Instructions to candidates:

- o There is a 'Cool off time' of 15 minute in addition to the writing time of 2 hour.
- o Use the 'Cool off time' to get familiar with questions and to plan your answers.
- o Read the questions carefully before answering.
- o Calculations, figures and graphs should be shown in the answer sheet itself.
- o Malayalam version of the questions is also provided.
- o Give equations wherever necessary.
- o Electronic devices except nonprogrammable calculators are not allowed in the Examination Hall.

പൊതുനിർദ്ദേശങ്ങൾ

- നിർദ്ദിഷ്ട സമയത്തിന് പുറമെ 15 മിനിട്ട് 'കൂൾ ഓഫ് ടൈം' ഉണ്ടായിരിക്കും.
- ഉത്തരങ്ങൾ എഴുതുന്നതിന് മുമ്പ് ചോദ്യങ്ങൾ ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- കണക്ക് കൂട്ടലുകൾ, ചിത്രങ്ങൾ, ഗ്രാഫുകൾ, എന്നിവ ഉത്തരപേപ്പറിൽത്തന്നെ ഉണ്ടായിരിക്കണം.
- ചോദ്യങ്ങൾ മലയാളത്തിലും നൽകിയിട്ടുണ്ട്.
- ആവശ്യമുള്ള സ്ഥലത്ത് സമവാക്യങ്ങൾ കൊടുക്കണം.
- പ്രോഗ്രാമുകൾ ചെയ്യാനാകാത്ത കാൽക്കുലേറ്ററുകൾ ഒഴികെയുള്ള ഒരു ഇലക്ട്രോണിക് ഉപകരണവും പരീക്ഷാഹാളിൽ ഉപയോഗിക്കാൻ പാടില്ല.

Part A

Answer all the questions from 1 to 5. Each question carries 1 score. (1x5 = 5 score)

1. Name the number system which uses 16 symbols.
2. In a spread sheet, A1:B5 is an example for ----.
3. Specify the view type that helps us to rearrange the slides in a presentation?
4. What is the extension of a GIMP file?
5. In GIMP, each point in a path is called \_\_\_\_\_.

പാർട്ട് എ

(1 മുതൽ 5 വരെയുള്ള എല്ലാ ചോദ്യങ്ങൾക്കും ഉത്തരമെഴുതുക. സ്കോർ 1 വീതം) (1x5 = 5 സ്കോർ)

1. 16 സിമ്പലുകൾ ഉപയോഗിക്കുന്ന നമ്പർ സിസ്റ്റത്തിന്റെ പേരെഴുതുക.
2. ഒരു സ്പ്രെഡ് ഷീറ്റിൽ A1 : B5 എന്നത് ..... ന് ഉദാഹരണമാണ്.
3. ഏത് തരം വ്യൂ ഉപയോഗിച്ചാണ് പ്രസന്റേഷനിൽ സ്ലൈഡുകൾ റീ - അറേഞ്ച് ചെയ്യുന്നത്?
4. GIMP ഫയലിന്റെ എക്സ്റ്റൻഷൻ എന്താണ്?
5. GIMP ൽ path ലെ ഓരോ പോയിന്റിനെയും ..... എന്ന് വിളിക്കുന്നു.

**Part B**

Answer any 9 questions from 6 to 16. Each question carries 2 score. (2x9 = 18 score)

6. What is CU in CPU? Write its function.
7. Which is the character representation code used to represent almost all languages in the world? Explain briefly.
8. What is cache memory.
9. Write two methods to combine the cells A1, A2, A3, A4 into one cell.
10. List any four features of spread sheet.
11. What is aspect ratio in GIMP?
12. Consider the following.

	A	B
1	45	
2	92	
3	83	
4	90	
5		

A5=COUNTIF(A1:A4,">=90")  
Find output and justify.

13. Define scaling in GIMP. Write down the steps to scale an image.
14. Write any two differences of Shear and Rotate in GIMP?
15. Write the functions of ALU?
16. What are the uses of adding slide master in a Presentation?

**PART C**

Answer any 9 questions from 17 to 27. Each question carries 3 score. (3x9 = 27 score).

17. Compare Data and Information.
18. Write short notes on different types of ROM.

**Part B**

(6 മുതൽ 16 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 9 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക. സ്കോർ 2 വീതം) (2x9 = 18 score)

6. CPU ലെ CU എന്നാൽ എന്ത്? ഇതിന്റെ function എഴുതുക.
7. ലോകത്തിലെ എല്ലാ ഭാഷകളിലേയും character കളെ റെപ്രസെന്റ് ചെയ്യാനുള്ള കോഡിംഗ് സിസ്റ്റം ഏത്? ചുരുക്കി എഴുതുക?
8. ക്യാഷ് മെമ്മറി എന്നാൽ എന്ത്?
9. A1, A2, A3, A4 എന്നീ സെല്ലുകൾ combine ചെയ്യാവാനുള്ള രണ്ട് രീതികൾ എഴുതുക.
10. സ്പ്രെഡ്ഷീറ്റിന്റെ നാല് സവിശേഷതകൾ എഴുതുക.
11. GIMP ൽ aspect ratio എന്നാൽ എന്ത്?
12. താഴെ തന്നിട്ടുള്ളത് പരിഗണിക്കുക.

	A	B
1	45	
2	92	
3	83	
4	90	
5		

A5=COUNTIF(A1:A4,">=90")  
ഇതിന്റെ output എഴുതുക. കാരണം വിശദമാക്കുക.

13. GIMP ൽ scaling നിർവചിക്കുക. ഇതിനുള്ള steps എഴുതുക.
14. GIMP ൽ Shear ഉം Rotate ഉം തമ്മിലുള്ള രണ്ട് വ്യത്യാസങ്ങൾ എഴുതുക.
15. ALU ന്റെ functions എഴുതുക.
16. ഒരു Presentation ൽ slide master ചേർക്കുന്നതിന്റെ ഉപയോഗങ്ങൾ എന്തെല്ലാം?

**പാർട്ട് സി**

(17 മുതൽ 27 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 9 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക. സ്കോർ 3 വീതം) (3x9 = 27 score)

17. Data യും Information ഉം താരതമ്യം ചെയ്യുക.
18. വിവിധ തരം ROM കളുടെ ഒരു ലഘു കുറിപ്പ് തയ്യാറാക്കുക.

19. Language processors are of three types. What are they? Write short note on each.  
 20. Identify the following.



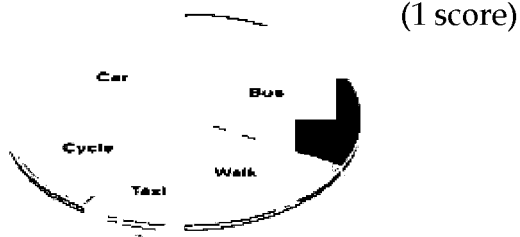
Write their applications.

21. Define freezing in spread sheet. Write the steps for Freezing.  
 22. Write the use of the following functions.  
 a) UPPER() b. LOWER() c. LEN()  
 23. What is the use of Action button in Impress? Write the steps to add Action button in a presentation.  
 24. What is a hyperlink in Impress? List the four types of hyperlinks.  
 25. Classify the following into Raster, Vector and 3D Modelers.  
 CorelDraw, GIMP, PhotoShop, InkScape, 3D Studio Max, Adobe Illustrator  
 26. Compare subtractive and additive colour methods.  
 27. What is filtering in Spread sheet? Write short notes on two types of filtering.

**PART D**

Answer any 2 questions from 28 to 30. Each question carries 5 score. (5x2 = 10 score)

28. A chart is a graphical representation of numerical data.  
 a. Identify the following chart.



19. Language processor കൾ മൂന്ന് തരം ഉണ്ട്. ഇവ ഏതെല്ലാം? ഒരു ലഘു കുറിപ്പ് തയ്യാറാക്കുക.  
 20. താഴെ തന്നിട്ടുള്ളവയെ തിരിച്ചറിയുക.



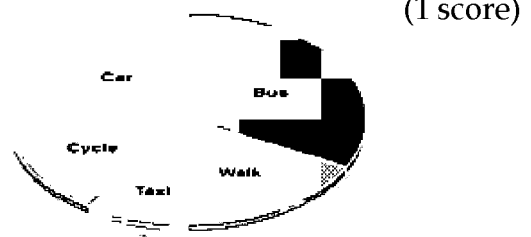
ഇവയുടെ ഉപയോഗങ്ങൾ എഴുതുക.

21. സ്പ്രെഡ് ഷീറ്റിൽ Freezing നിർവചിക്കുക. ഇതിനുള്ള steps എഴുതുക.  
 22. താഴെ തന്നിട്ടുള്ള function കളുടെ ഉപയോഗം എഴുതുക.  
 a) UPPER() b. LOWER() c. LEN()  
 23. Impress ൽ ആക്ഷൻ ബട്ടന്റെ ഉപയോഗം എന്ത്? പ്രസന്റേഷനിൽ ആക്ഷൻ ബട്ടൺ കൂട്ടിച്ചേർക്കുന്നതിനുള്ള റ്റേപ്പുകൾ എഴുതുക?  
 24. ഇംപ്രസ്സിൽ hyperlink എന്നാൽ എന്ത്? നാലു തരം hyperlink കളുടെ പേരെഴുതുക.  
 25. താഴെ തന്നിട്ടുള്ളവയെ Raster, Vector, 3D Modelers എന്നിങ്ങനെ തരം തിരിക്കുക.  
 CorelDraw, GIMP, PhotoShop, InkScape, 3D Studio Max, Adobe Illustrator  
 26. സബ്ട്രാക്റ്റീവ് കളറും അഡിറ്റീവ് കളറും താരതമ്യം ചെയ്യുക.  
 27. സ്പ്രെഡ് ഷീറ്റിൽ filtering എന്നാൽ എന്ത്? രണ്ട് തരം filtering കളുടെയും ഒരു ലഘു കുറിപ്പ് തയ്യാറാക്കുക.

**ചാർട്ട് ഡി**

(28 മുതൽ 30 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 2 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക. സ്കോർ 5 വീതം) (5x2 = 10 score)

28. സംഖ്യകളുടെ ഗ്രാഫിക്കൽ അവതരണമാണ് ചാർട്ട്.  
 എ. താഴെ തന്നിട്ടുള്ള ചാർട്ട് തിരിച്ചറിയുക.



b. Write the names of two other types of charts. Explain the charts with the help of diagrams. (4 score)

29. List six different types of selection tools in GIMP. Explain briefly the use of any two selection tools.

30. What is e-Waste? Explain any four e-Waste disposal methods.

ബി. മറ്റ് രണ്ട് തരം ചാർട്ടുകളുടെ പേരെഴുതുക. ചിത്രങ്ങൾ സഹിതം വിശദീകരിക്കുക. (4 score)

29. GIMP ലെ ആറ് selection tools ന്റെ പേരെഴുതുക. ഏതെങ്കിലും രണ്ട് selection tools ന്റെ ഉപയോഗം എഴുതുക.

30. ഇ-വേസ്റ്റ് എന്നാൽ എന്ത്? ഇ-വേസ്റ്റ് നീക്കം ചെയ്യാൻ ഉപയോഗിക്കാവുന്ന ഏതെങ്കിലും നാല് രീതികൾ വിവരിക്കുക.

**Second Terminal Examination – December 2017**

**HSE I                      Part III Computer Applications (Humanities) – Scoring Indicators**

1	Hexa Decimal – 1 Score
2	Range – 1 Score
3	Slide Sorter View – 1 Score
4	.XCF – 1 Score
5	Anchor/Handle. – 1 Score
6	Control Unit – 1 Score Any one function – 1 Score
7	Unicode – 1 Score Any one related point – 1 Score
8	Definition of cache memory – 2 Scores
9	Using Menu/ Using Merge Icon/ Select Cells and right click using Mouse Any two methods – 1 score each
10	Four Features of spread sheet - $4 \times \frac{1}{2} = 2$ Scores
11	Aspect Ratio – Definition – 1 Score, use – 1 score
12	Output 2 – 1 score Explanation/Working of COUNTIF function – 1 score
13	Scaling definition – 1 Score Steps – 1 Score
14	Any two differences of Shear and Rotate – $2 \times 1 = 2$ Scores
15	Two functions of ALU – $2 \times 1 = 2$ Scores
16	Uses of Slide Master – $2 \times 1 = 2$ Scores

17	Any three comparisons of Data and Information – 3 x 1 = 3 Scores
18	Listing only – 3 x ½ = 1½ Score Explanation – 3 x ½ = 1½ Score Total : 3 Scores
19	Listing only – 3 x ½ = 1½ Score Explanation – 3 x ½ = 1½ Score Total : 3 Scores
20	QR Code and Bar Code – 1 Score Uses of QR Code : 1 Score, Uses of Bar Code – 1 Score Total : 3 Scores
21	Definition of Freezing in Spread Sheet – 1 Score Steps – 2 Score Total : 3 Scores
22	Uses of functions UPPER, LOWER, LEN – 1 Score each Total : 3 Scores
23	Use of Action Button - 1 Score Steps - 2 Scores Total : 3 Scores
24	Definition of hyper link in Impress – 1 Score List four types of hyper links – 4 x ½ = 2 Scores Total : 3 Scores
25	Raster → GIMP, PhotoShop Vector → CorelDraw, Adobe Illustrator, InkScape 3D Modelers → 3D Studio Max  Correct Classification – 6 x ½ = 3 Scores
26	Any three comparisons of Subtractive and Additive Colours - 3 x 1 = 3 Scores
27	Filtering Definition – 1 Score Names only - ½ Score Each Explanation of two types – 2 x 1 = 2 Scores Total : 3 Scores
28	a. Pie Chart – 1 Score b. Bar/Line/Column Any two names 2 x ½ = 1 Score Use/Explanation of any two charts with diagram – 2 x 1½ Scores – 3 Scores Diagram Only (1 Score Each)
29	6 Selection Tools - 6 x ½ = 3 Scores Use of any 2 selection Tools – 2 x 1 = 2 Scores
30	Definition of e-Waste – 1 Score Names of four methods - ½ Score each Explanation – 1 Score Each