

No. of Printed Pages : 7

**FME 46**

Reg. No. : .....

Name : .....

**FIRST YEAR HIGHER SECONDARY  
MODEL EXAMINATION : FEBRUARY - 2019**

**PART - III  
COMPUTER APPLICATION (COMMERCE)**

Maximum : 60 Scores

Time : 2 Hours  
Cool-off Time : 15 Minutes

**General Instructions to Candidates :**

- There is a 'Cool-off time' of 15 minutes in addition to the writing time.
- Use the 'Cool-off time' to get familiar with questions and to plan your answers.
- Read questions carefully before answering.
- Read the instructions carefully.
- Calculations, figures and graphs should be shown in the answer sheet itself.
- Malayalam version of the questions is also provided.
- Give equations wherever necessary.
- Electronic devices except non-programmable calculators are **not** allowed in the Examination Hall.

**വിദ്യാർത്ഥികൾക്കുള്ള പൊതുനിർദ്ദേശങ്ങൾ :**

- നിർദ്ദിഷ്ട സമയത്തിന് പുറമെ 15 മിനിറ്റ് 'കൂൾ ഓഫ് ടൈം' ഉണ്ടായിരിക്കും.
- 'കൂൾ ഓഫ് ടൈം' ചോദ്യങ്ങൾ പരിചയപ്പെടാനും ഉത്തരങ്ങൾ ആസൂത്രണം ചെയ്യാനും ഉപയോഗിക്കുക.
- ഉത്തരങ്ങൾ എഴുതുന്നതിന് മുമ്പ് ചോദ്യങ്ങൾ ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- നിർദ്ദേശങ്ങൾ മുഴുവനും ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- കണക്ക് കൂട്ടലുകൾ, ചിത്രങ്ങൾ, ഗ്രാഫുകൾ, എന്നിവ ഉത്തരപേപ്പറിൽ തന്നെ ഉണ്ടായിരിക്കണം.
- ചോദ്യങ്ങൾ മലയാളത്തിലും നൽകിയിട്ടുണ്ട്.
- ആവശ്യമുള്ള സ്ഥലത്ത് സമവാക്യങ്ങൾ കൊടുക്കണം.
- പ്രോഗ്രാമുകൾ ചെയ്യാനാകാത്ത കാൽക്കുലേറ്ററുകൾ ഒഴികെയുള്ള ഒരു ഇലക്ട്രോണിക് ഉപകരണവും പരീക്ഷാ ഹാളിൽ ഉപയോഗിക്കുവാൻ പാടില്ല.

**PART - A**

Answer all questions from 1 to 5. Each carry one score.

5x1=5

1. \_\_\_\_\_ are temporary storage elements that facilitate the function of CPU.
2. \_\_\_\_\_ is the process of converting a program written in HLL into its equivalent machine language.
3. The priority that C++ gives to the operators for execution is called \_\_\_\_\_.
4. Give an example of entry controlled loop.
5. Name any search engine.

**PART - B**

Answer any nine questions from 6 to 16. Each carry two score.

9x2=18

6. Find the value of X in each expression :  
 (a)  $(7B)_{16} = (X)_{10}$   
 (b)  $(546)_{10} = (X)_8$

**പാർട്ട് - A**

1 മുതൽ 5 വരെയുള്ള എല്ലാ ചോദ്യങ്ങൾക്കും ഉത്തരമെഴുതുക.

1 സ്കോർ വീതം.

5x1=5

1. CPU യൂണിറ്റിന്റെ പ്രവർത്തനത്തിന് സൗകര്യങ്ങൾ ഒരുക്കുന്ന temporary storage elements ആണ് \_\_\_\_\_.
2. HLL ൽ എഴുതിയിരിക്കുന്ന പ്രോഗ്രാമിനെ അതിന് തത്തുല്യമായ machine language ലേക്ക് മാറ്റുന്ന പ്രക്രിയയാണ് \_\_\_\_\_.
3. C++ അതിന്റെ ഓപ്പറേറ്റർസിന് execution നു വേണ്ടി നൽകുന്ന priority യെ \_\_\_\_\_ എന്നു വിളിക്കുന്നു.
4. Entry controlled loop ന് ഒരു ഉദാഹരണം എഴുതുക.
5. ഒരു search engine ന്റെ പേര് എഴുതുക.

**പാർട്ട് - B**

6 മുതൽ 16 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും ഒമ്പത് എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം എഴുതുക. രണ്ട് സ്കോർ വീതം.

9x2=18

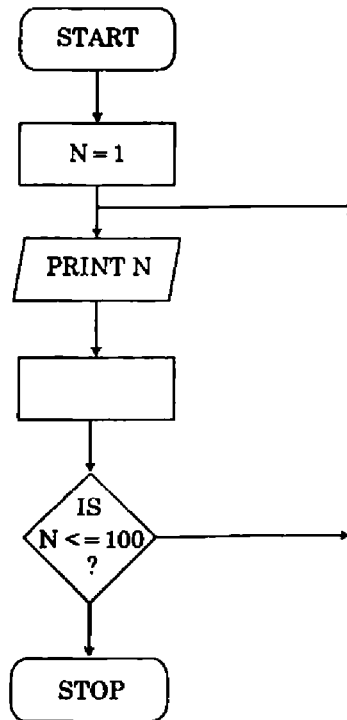
6. ഓരോ expression നിലേയും X ന്റെ വാല്യൂ കണ്ടുപിടിക്കുക :  
 (a)  $(7B)_{16} = (X)_{10}$   
 (b)  $(546)_{10} = (X)_8$



**PART - C**

Answer any nine questions from 17 to 27. Each carry 3 score. **9x3=27**

- 17. (a) Write short notes on ASCII and Unicode. **2**
- (b) Write the fullform of TIFF. **1**
- 18. Compare Freeware and Shareware. **3**
- 19. Flowchart to print numbers from 1 to 100 is given below :



- (a) Fill the missing statement. **1**
- (b) Redraw the flowchart to print from 100 to 1. **2**

**പാർട്ട് - C**

17 മുതൽ 27 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും ഒമ്പത് എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം എഴുതുക. മൂന്ന് സ്കോർ വീതം. **9x3=27**

- 17. (a) ASCII, Unicode എന്നിവയെ പറ്റി ലഘു വിവരണം എഴുതുക. **2**
- (b) TIFF ന്റെ പൂർണ്ണ രൂപം എഴുതുക. **1**
- 18. Freeware ഉം Shareware ഉം താരതമ്യം ചെയ്യുക. **3**
- 19. 1 മുതൽ 100 വരെ പ്രിന്റ് ചെയ്യുവാനുള്ള flowchart താഴെ തന്നിരിക്കുന്നു :

- (a) വിട്ടുപോയിട്ടുള്ള statement പൂരിപ്പിക്കുക **1**
- (b) 100 മുതൽ 1 വരെ print ചെയ്യുന്ന രീതിയിൽ flowchart മാറ്റി വരയ്ക്കുക. **2**

20. "The program written by one person may need to be modified by some other person in future"
- (a) Which phase of programming will help for this ? 1
- (b) Explain different methods used in the above phase. 2
21. (a) Define identifiers. 1
- (b) Write any four rules to be followed while constructing an identifier. 2
22. (a) What do you mean by a datatype ? 1
- (b) Explain any four fundamental datatypes. 2
23. Explain Logical Operators. 3
24. (a) Briefly explain type conversion. 1
- (b) Explain two ways of type conversion. 2
25. Write any 3 differences between switch and elseif ladder. 3

20. "ഒരാൾ എഴുതിയ പ്രോഗ്രാം മറ്റൊരാൾക്ക് ഭാവിയിൽ modify ചെയ്യേണ്ടിവന്നേക്കാം"
- (a) Programming ന്റെ ഏത് phase ആണ് ഇതിന് സഹായിക്കുന്നത്. 1
- (b) മുകളിൽ പറഞ്ഞിരിക്കുന്ന phase ൽ ഉപയോഗിക്കുന്ന വിവിധ method കൾ വിവരിക്കുക. 2
21. (a) Identifiers നിർവചിക്കുക. 1
- (b) ഒരു identifier നിർമ്മിക്കുമ്പോൾ പാലിക്കേണ്ട നിയമങ്ങളിൽ നാല് എണ്ണം എഴുതുക. 2
22. (a) Datatype എന്നാൽ എന്ത്? 1
- (b) ഏതെങ്കിലും നാല് അടിസ്ഥാന datatype കളെ കുറിച്ച് വിശദീകരിക്കുക. 2
23. Logical Operators വിശദീകരിക്കുക. 3
24. (a) Type conversion ലഘുവായി വിവരിക്കുക. 1
- (b) Type conversion ന്റെ രണ്ട് രീതികൾ വിവരിക്കുക. 2
25. Switch ഉം elseif ladder ഉം തമ്മിലുള്ള ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് വ്യത്യാസങ്ങൾ എഴുതുക. 3

26. If you are advised to network your computer lab :
- (a) Name the topology you will choose for this. 1
- (b) Write the merits and demerits of the topology chosen by you. 2
27. (a) Define e-learning. 1
- (b) Write any two advantages of e-learning. 2

**PART - D**

Answer any two questions from 28 to 30. Each carry five score. 2x5=10

28. (a) Define e-waste. 1
- (b) "Now-a-days e-waste seems to be a big problem for the environment." Suggest some disposal methods. 2
- (c) Name any two toxic chemicals contained in e-waste and its consequences. 2

26. നിങ്ങളോട് നിങ്ങളുടെ computer ലാബ് നെറ്റ്‌വർക്ക് ചെയ്യുവാൻ പറയുകയാണെങ്കിൽ.
- (a) ഏത് topology ആയിരിക്കും നിങ്ങൾ അതിന് തിരഞ്ഞെടുക്കുക ? 1
- (b) നിങ്ങൾ തിരഞ്ഞെടുത്ത topology യുടെ merit ഉം demerit ഉം എഴുതുക. 2
27. (a) e-learning നിർവ്വചിക്കുക. 1
- (b) e-learning ന്റെ രണ്ട് സവിശേഷതകൾ എഴുതുക. 2

**പാർട്ട് - D**

28 മുതൽ 30 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും രണ്ടെണ്ണത്തിന് ഉത്തരം എഴുതുക. അഞ്ച് സ്കോർ വീതം. 2x5=10

28. (a) e-waste നിർവ്വചിക്കുക. 1
- (b) സമീപകാലത്ത് e-waste വലിയ പാരിസ്ഥിതിക പ്രശ്നങ്ങളാണ് സൃഷ്ടിക്കുന്നത്. e-waste നീക്കം ചെയ്യുന്നതിനുള്ള മാർഗ്ഗങ്ങൾ നിർദ്ദേശിക്കുക. 2
- (c) e-waste ൽ ഉള്ള രണ്ട് ഹാനികരമായ കെമിക്കലുകളും അവകൊണ്ടുള്ള ദോഷങ്ങൾ എന്തെല്ലാമാണ് എന്ന് എഴുതുക. 2

29. (a) A variable is associated with two values. Explain. 2
- (b) Define variable initialisation. Give an example. 2
- (c) What do you mean by garbage value ? 1
30. (a) Define network protocol. 2
- (b) Explain TCP/IP and HTTP protocol. 2
- (c) What do you mean by Media Access Control (MAC) address ? 1

- o O o -

29. (a) ഒരു variable രണ്ട് value കളുമായി associate ചെയ്തിരിക്കുന്നു. വിശദീകരിക്കുക. 2
- (b) Variable initialisation നിർവ്വചിക്കുക. ഒരു ഉദാഹരണം എഴുതുക. 2
- (c) Garbage value എന്നാൽ എന്ത്? 1
30. (a) Network protocol നിർവ്വചിക്കുക. 2
- (b) TCP/IP, HTTP protocols വിശദീകരിക്കുക. 2
- (c) Media Access Control (MAC) address എന്നാൽ എന്ത്? 1

- o O o -